



HABITADULE

Si tratta di tessere gioco in formato gigante rivestite con le copertine di Manzi che permettono di costruire quinte scenografiche ma anche labirinti, archi, percorsi. Possono essere usate dai bibliotecari, dagli insegnanti o direttamente dai bambini.



CUBOTTI

Si tratta di cubi giganti che riproducono le sei copertine delle Favole d'oggi e permettono ai bambini di ricomporre le copertine per poi leggere le favole. Sono 50 cm per lato.



ORZOWEI

Il puzzle gigante riproduce una versione di Orzowei contenuta nel Corriere dei Piccoli del 1977. I bambini hanno a disposizione le tessere giganti e leggendo la storia possono ricostruire il puzzle che misura 4 metri X 3 metri.



SAGOMA RITRATTO

La sagoma riproduce una delle immagini più famose di orzowei e permette al bambino di immedesimarsi nel personaggio perché il viso è uno sportellino e il bambino può infilarci il suo.



TEATRO D'OMBRE

Sono state riprodotte le immagini di Tupiriglio e incorniciate su passe-partout rigido. E' stato costruito il supporto per la proiezione in legno con aperture e mensoline per far scorrere le immagini. Al teatrino è stata attaccata una pila per poter proiettare contro il telo antistante.



PADIGLIONE TUPIRIGLIO

E' stato acquistato un gazebo particolarmente stabile per poter essere allestito come un piccolo padiglione. E' stato realizzato un pannello introduttivo alla storia.



TUPIRIGLIO

Realizzazione di una marotte, burattino gigante da indossare, a partire dall'illustrazione di Tupiriglio. Preparazione della quinta di protezione.



TUPIRIGLIO IN RADIO

E' stata realizzata una postazione per l'ascolto di Tupiriglio, acquistando lettore dvd e cuffie. E' stato necessario ripristinare la vecchia cabina del telefono contenuta nei magazzini (riverniciatuta e pulitura).



PADIGLIONE GROGH

Acquisto e allestimento del gazebo con pannelli in carta stoffa che riproducono le immagini di Grogh in formato gigante realizzate da Sergio Toppi.

Il pannello esplicativo esterno introduce alla storia.