

LE CORSE PAZZE



Questo è un gioco che ho visto fare agli indiani Sioux.

Il vecchio capo chiama i ragazzi e li fa sedere sul campo a due a due.

Penna di Falco, per esempio, era vicino a *Gufo Sonnolento* e doveva legare col fazzoletto la sua gamba destra a quella sinistra di *Gufo Sonnolento*. Così tutti gli altri, due a due.

Il vecchio capo segnò la riga di partenza e al suo cenno le coppie cominciano a correre, come se avessero tre gambe sole.

Quanti capitomboli e che ruzzoloni sull'erba! Vince chi arriva primo al traguardo; ma per i Sioux non importa vincere; importa invece imparare a fare le cose d'amore e d'accordo con il vicino.

E' un gioco divertente. Perché non lo fai con i compagni?

